

Schiedsrichter-Leitfaden

Allgemeine Dinge vor dem Spiel

- Rechtzeitige Anreise (mindestens 60 Minuten vor dem Spiel)
- Vorab Klärung des Weges zum Sportplatz + eventueller Ausweichstrecke bei Stau oder Ähnlichem
- Anmeldung beim Heimverein, dass man vor Ort ist
- Abklärung, wo die Kabine ist
- Abklärung, in welchen Trikotfarben gespielt wird und eigenes Trikot danach auswählen
- Spielbericht + Pässe einfordern (ist allerdings Bringschuld der Vereine)
- sofortige Kontrolle der Eintragungen im Spielbericht
 - Spielart
 - Datum
 - Namen der Mannschaften
 - Spielnummer
 - alle Spieler eingetragen (lesbar)
 - Unterschrift und lesbarer Name
- Warmmachen vor dem Spiel, um Verletzungen vorzubeugen (besonders im Winter)

Umfeld beachten:

- Tabellensituation der Vereine
- Platzbegebenheit und Besichtigung
- Wettersituation (trocken, staubig, nass, rutschig, Lichtverhältnisse)
- Sind die Mannschaften eventuell schon mal positiv/negativ aufgefallen?
- Gab es in vorherigen Spielen Probleme/Besonderheiten?

Festlegung bei Spannungsspielen

- Wer ist SRA 1 und wer SRA 2
- SRA 1 ist für die Auswechslungen zuständig (inklusive des Drehens der Spieler, um die Nummer lesen zu können)
- SRA 1 sorgt für Ordnung auf den Trainerbänken
- SRA 1 und SRA 2 sorgen dafür, dass alle Anderen hinter der Barriere sind
- Es wird alles von allen mitgeschrieben
- Auch die SRAen haben Pfeife und Karten dabei (für den Notfall)

Zuständigkeiten der SRAen

- Foul in der Nähe anzeigen
- in unmittelbarer Nähe sorgen die SRAen für den richtigen Ort des
 - Einwurfes
 - Freistoßes
 - Der Mauer (Stellen!)
- Ecke anzeigen über gesamte Breite (wenn gesehen)
- ständig BLICKKONTAKT (besonders bei Spielunterbrechung)

Zeichengebung SR

- Sämtliche Zeichen müssen klar und deutlich sein
- EINWURF: Mit Hand in Schulterhöhe in die Richtung zeigen
- ABSEITS: Eine Hand nach oben und mit der anderen als Zeichen quer über den Platz zeigen, Hand oben lassen bis Freistoß ausgeführt
- FOUL: Pfeifen und die Richtung anzeigen
- ECKE: Mit erhobenem Arm zur Eckfahne zeigen
- ABSTOSS: Mit gesenktem Arm zum Tor zeigen
- AUSWECHSLUNG: Bei Spielunterbrechung Richtung Auswechselspieler zeigen, damit der Trainer weiß, dass es losgehen kann
- STRAFSTOSS: Bis zur Strafstoßmarke laufen und Richtung Tor oder auf den „Punkt“ zeigen, eventuell persönliche Strafe verhängen
- TOR: Bei unklarer Situation pfeifen, ansonsten einfach nur zur Mitte zeigen und sich dorthin bewegen
- SPIELZEIT: In den letzten fünf Minuten der Halbzeiten die Zeit an die Assistenten weitergeben und abstimmen

Zeichengebung SRAen

- Sämtliche Zeichen müssen klar und deutlich sein
- EINWURF: Fahne in Schulterhöhe zur entsprechenden Seite zeigen
- ABSEITS: Fahne zunächst nach oben halten und nach dem Pfiff ins Spielfeld zeigen
- FOUL: Fahne zunächst nach oben halten und nach dem Pfiff in die Richtung der Spielfortsetzung zeigen
- ECKE: Fahne schräg nach unten Richtung Eckfahne zeigen und dorthin laufen
- ABSTOSS: Mit Fahne auf Schulterhöhe in Richtung Torraum zeigen, Standrichtung zur Mitte
- AUSWECHSLUNG: Fahne mit beiden Händen quer über den Kopf halten
- STRAFSTOSS: Durchlaufen bis zur Eckfahne und anschließend bis zum Strafraumeck einrücken
- TOR: Bei unklarer Situation, wenn der SR Zweifel hat, Fahne hoch und zur Mitte des Spielfeldes zeigen, danach in Richtung Mittellinie laufen
- BESONDERE VORKOMNISSE: Fahne mit EINER Hand quer über den Kopf halten und warten, bis der SR pfeift

Maßnahmen nach dem Spiel

- Nach Abpfiff: Verkündung des Ergebnisses im Mittelkreis mit anschließendem Sportgruß
- In der Kabine: Ausfüllen des Spielberichtes
 - Auswechselspieler ankreuzen
 - Gelbe, Gelb/Rote und Rote Karten eintragen
 - Nochmals auf Vollständigkeit der Angaben der Vereine achten (letzte Chance)
 - Erst zu Hause: Eintragungen auf der Rückseite vornehmen (Vorkommnisse, Namen von SR und SRAen, Spesen)
- Ausgabe der Kopien und Spielerpässe
- Reflexion des Spiels mit den Assistenten (wenn vorhanden)
- Ordentliches Hinterlassen der Kabine und Abgabe des Schlüssels (wenn erhalten)
- Ordentliches Verlassen der Anlage, ohne sich auf etwaige Diskussionen über Entscheidungen einzulassen
- Zügige Abgabe des Spielberichtes beim Obmann!!!