



Anlegen von Freundschaftsspielen im DFBnet

Aufruf des DFBnets unter <http://www.dfbnet.org>. Dort Auswahl in der linken Navigationsleiste von "Freundschaftsspiele":

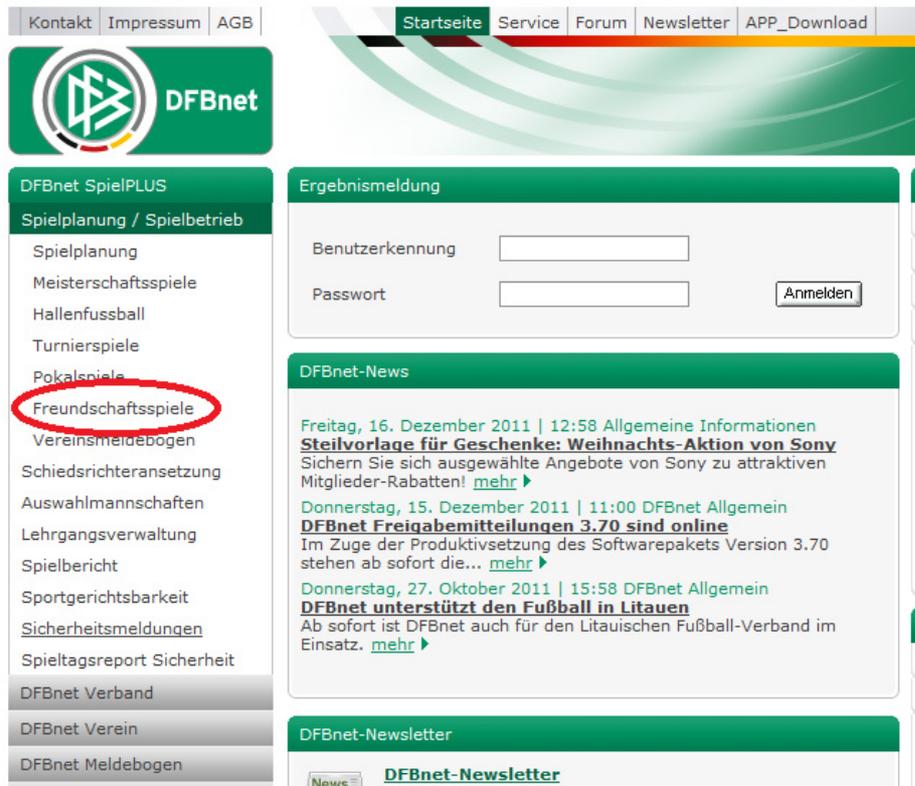


Bild 1: Auswahl in der Navigation

Nun werden Benutzername und Passwort abgefragt (1). Im Anschluss muss „Anmelden“ (2) angeklickt werden:



Bild 2: Einloggen mit Benutzerdaten

Nun muss in der nächsten Navigationsleiste "Freundschaftsspiele" ausgewählt werden:

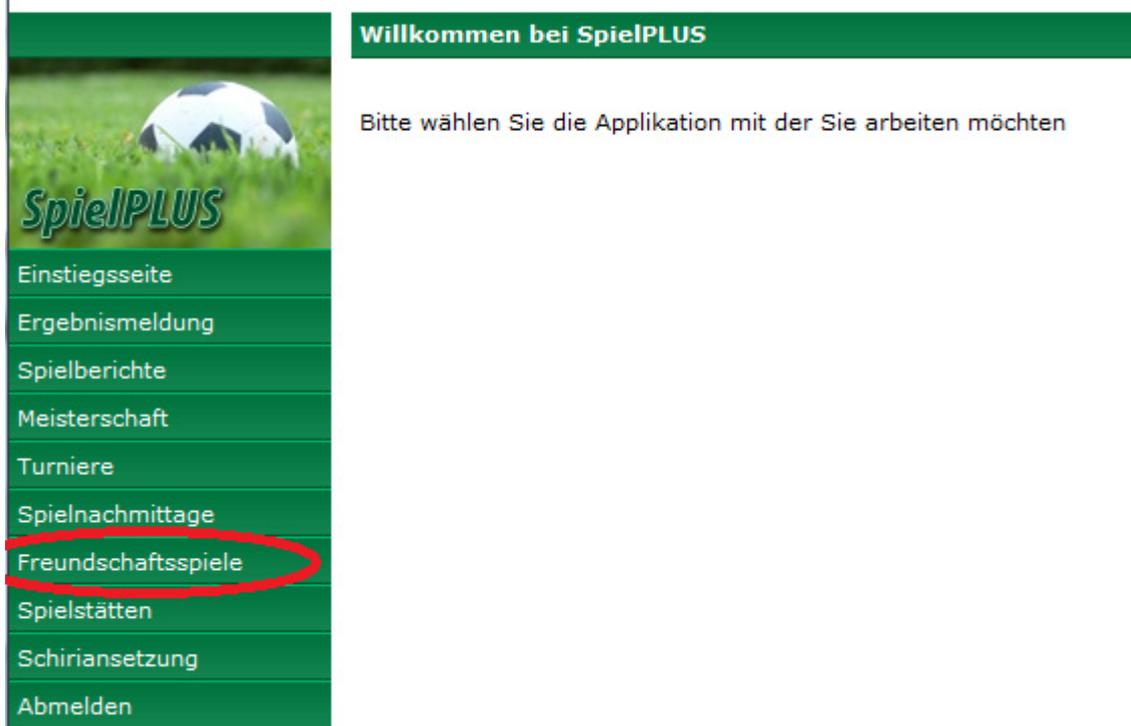


Bild 3: Auswahl Navigation

Es erscheint eine Suchmaske nach bereits angelegten Spielen, da es hier aber um ein neues Spiel geht, wird "Neues Freundschaftsspiel" angeklickt:



Bild 4: Schaltfläche "Neues Freundschaftsspiel"

Die Maske zur Eingabe erscheint:

Freundschaftsspiele			
Basisdaten			
Saison	<input type="text"/>	Spielstatus	<input type="text"/>
Spieldatum	<input type="text"/> 	Uhrzeit	<input type="text"/>
Verband	<input type="text" value="Hamburger Fußball-Verband"/> 		
Heimverein	<input type="text"/>		
Heimmannschaftsart	<input type="text"/>		
Heimmannschaft	<input type="text"/>		
Spielklasse Heim	<input type="text"/>		
Gastmannschaftstyp	<input type="text"/>		
Gastverein	<input type="text"/>		
Gastmannschaftsart	<input type="text"/>		
Gastmannschaft	<input type="text"/>		
Spielklasse Gast	<input type="text"/>		
Spielstätte	<input type="text"/>		
Spielstättengröße	<input type="text"/>		
Abweichende Spieldauer	<input type="text"/>	Standardwert	Min.
Abweichende Halbzeitpause	<input type="text"/>	Standardwert	Min.
Schiriansetzungsmodus	<input type="text"/>		
Informationen für den Ansetzer	<input type="text"/>		

Bild 5: Eingabemaske

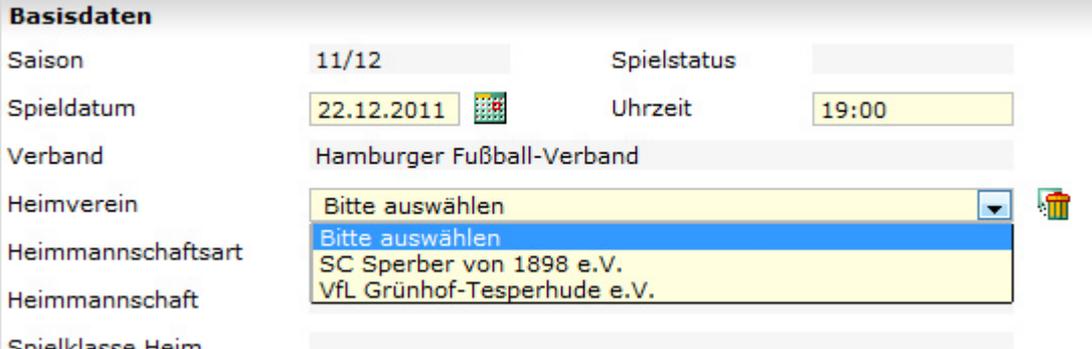
Hier kann nun ein Feld nach dem anderen ausgefüllt werden. Es muss in einer vorgegebenen Reihenfolge erfolgen, so dass sich automatisch die nächsten Felder freischalten.

Nach Eingabe von Datum und Uhrzeit lässt sich die Mannschaft auswählen:

Freundschaftsspiele			
Basisdaten			
Saison	<input type="text" value="11/12"/>	Spielstatus	<input type="text"/>
Spieldatum	<input type="text" value="22.12.2011"/> 	Uhrzeit	<input type="text" value="19:00"/>
Verband	<input type="text" value="Hamburger Fußball-Verband"/>		
Heimverein	<input type="text"/>		

Bild 6: Eingabe der Daten

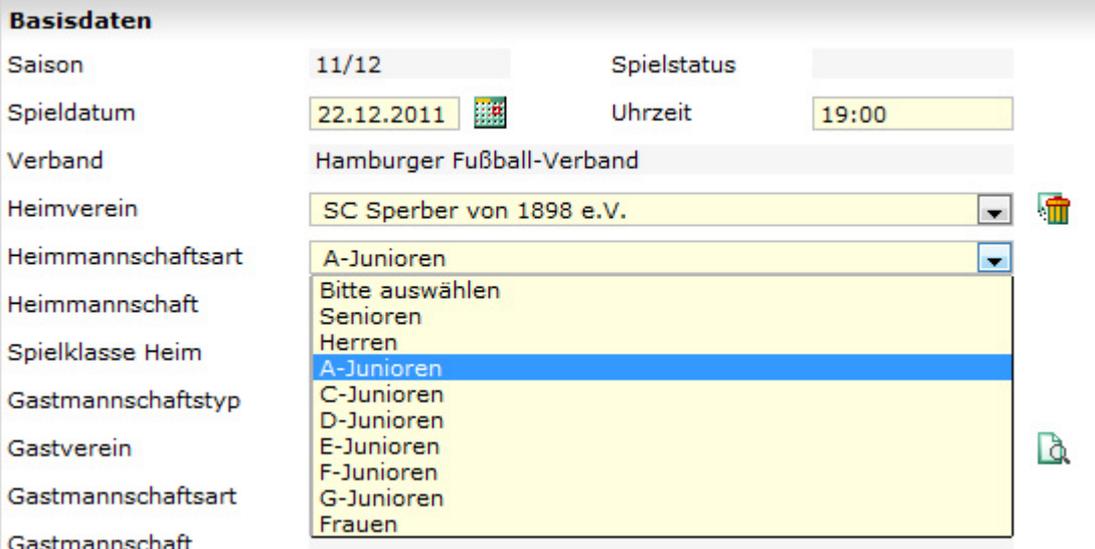
Bei der Eingabe der Vereinsnamen kann das Zeichen * als Platzhalter benutzt werden. Das Beispiel **Sper*** ergibt nach Klick auf das Suchsymbol () folgende Ergebnisse im Dropdownfeld:



Basisdaten			
Saison	11/12	Spielstatus	
Spieldatum	22.12.2011 	Uhrzeit	19:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	Bitte auswählen  		
Heimmannschaftsart	Bitte auswählen		
Heimmannschaft	SC Sperber von 1898 e.V. VfL Grünhof-Tesperhude e.V.		
Spielklasse Heim			

Bild 7: Eingabe des Heimvereins

Nach Auswahl des Vereins erfolgt die Auswahl der Art der Mannschaft, z.B. "**A-Junioren**", und im Anschluss auch die Mannschaft, z.B. "**1. A**"



Basisdaten			
Saison	11/12	Spielstatus	
Spieldatum	22.12.2011 	Uhrzeit	19:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	SC Sperber von 1898 e.V.  		
Heimmannschaftsart	A-Junioren 		
Heimmannschaft	Bitte auswählen Senioren Herren		
Spielklasse Heim	A-Junioren		
Gastmannschaftstyp	C-Junioren D-Junioren E-Junioren F-Junioren G-Junioren Frauen		
Gastverein			
Gastmannschaftsart			
Gastmannschaft			

Bild 8: Mannschaftsauswahl

Die Auswahl der Gastmannschaft erfolgt nach dem gleichen Schema, wobei hier auch eine „**Freie Mannschaft**“ (eine Mannschaft, die nicht für den Spielbetrieb angelegt ist) angelegt werden kann.

Dieses Feld wird auch für Turnierbezeichnungen genutzt, z.B. "Hallenturnier Egenbüttel 1. Herren".

Achtung: Es muss zwingend die richtige Mannschaft gewählt werden, da ansonsten eine falsche Mannschaft mit einer Ansetzung blockiert wird. Es ist also ganz wichtig, ob es z. B. die 3. oder 4. D-Jugend ist. Sollte es die Mannschaft gar nicht geben, wird eine "freie Mannschaft" angelegt, siehe oben.

Basisdaten			
Saison	11/12	Spielstatus	
Spieldatum	22.12.2011	Uhrzeit	19:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	SC Sperber von 1898 e.V.		
Heimmannschaftsart	A-Junioren		
Heimmannschaft	Sperber 1.A		
Spielklasse Heim	Bezirksliga		
Gastmannschaftstyp	Freie Mannschaft		
Gastverein			
Gastmannschaftsart	A-Junioren		
Gastmannschaft	Allgemeine A-Jugend Mannschaft		
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		

Bild 9: Anlegen der Gastmannschaft

Hier wurde nun die Mannschaft, z. B als "Allgemeine A-Jugend Mannschaft", eingegeben und dann auf geklickt:

Basisdaten			
Saison	11/12	Spielstatus	
Spieldatum	22.12.2011	Uhrzeit	19:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	SC Sperber von 1898 e.V.		
Heimmannschaftsart	A-Junioren		
Heimmannschaft			
Spielklasse Heim			
Gastmannschaftstyp			
Gastverein			
Gastmannschaftsart			
Gastmannschaft			
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		

Wichtiger Hinweis

Freie Mannschaft anlegen

Verband: Hamburger Fußball-Verband

Mannschaftsart: A-Junioren

Mannschaftsname: Allgemeine A-Jugend Mannschaft

Bild 10: Anlegung Mannschaft¹

Diese Auswahl wird bestätigt und die Mannschaft ist angelegt. Nun wird die Spielstätte gebucht:

Spielstätte	0300001551 Sport-Duwe-Stadion Alsterdorf
Spielstättengröße	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <p>Bitte auswählen</p> <p>0300001552 Neue Welt 1/Oben</p> <p>0300001553 Neue Welt 2/Unten</p> <p style="background-color: #e0e0e0;">0300001551 Sport-Duwe-Stadion Alsterdorf</p> </div>

Bild 11: Auswahl Spielstätte

Dann wird ausgewählt, ob über den ganzen Platz gespielt wird:

Spielstättengröße	ganzer Platz
Abweichende Spieldauer	ganzer Platz
Abweichende Halbzeitpause	halber Platz
	viertel Platz
	achtel Platz

Bild 12: Spielstättengröße auswählen

Die Spieldauer kann ebenfalls ausgewählt werden. Hier kann man auch kürzere Spielzeiten als normal angeben, z.B. für Kurzturniere "Jeder gegen Jeden" à 45 Minuten. Dann kann auch jede einzelne Paarung erfasst werden. Die Halbzeitpause kann dann mit "0" angegeben werden. Allerdings kann man nur Paarungen des eigenen Vereins anlegen. Andere Paarungen muss der BSA Vorstand anlegen.

Abweichende Spieldauer	<input type="text"/>	Standardwert	90 Min.
Abweichende Halbzeitpause	<input type="text"/>	Standardwert	10 Min.

Bild 13: Spieldauer eingeben

Nun gilt es die passende Schiedsrichteranzetzung auszuwählen.

- Bei allen Spielen muss dann **"Gruppenanzetzung aus Heimverein"** ausgewählt werden (siehe Bild 14).
- **Ausnahme:** Bei Spielen der Ober- und Landesliga Herren, Herren-, Frauen- und Jugendregionalliga, Herren-, Frauen- und Jugendbundesliga muss dann **"Standardanzetzung"** ausgewählt werden. Außerdem erfolgt eine Info an u.ennuschat@hfv.de, der die Spiele dann an den BSA oder VSA zur Ansetzung weitergibt.
- **Andere Auswahlmöglichkeiten sind nicht auszuwählen.**

Schiriansetzungsmodus	Bitte auswählen
Informationen für den Ansetzer	Bitte auswählen
	Standardanzetzung
	Gruppenanzetzung aus Gruppe
	Gruppenanzetzung aus Heimverein
	Vereinsanzetzung (Heimverein)

Bild 14: Schiedsrichteranzetzungsmodus auswählen

In dem Feld **"Informationen für den Ansetzer"** soll bei Turnieren die Dauer, die Gruppen und die Teilnehmer aufgeführt werden.

Nach Eingabe aller Daten und nochmaliger Prüfung wird unten rechts auf "Speichern" geklickt:

Basisdaten			
Saison	14/15	Spielstatus	
Spieldatum	04.08.2014 	Uhrzeit	19:30
Verband	Hamburger Fußball-Verband 		
Heimverein	SC Sperber von 1898 e.V.  		
Heimmannschaftsart	A-Junioren 		
Heimmannschaft	Sperber 1.A 		
Spielklasse Heim	Verbandsliga		
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft 		
Gastverein	SC Egenbüttel e.V. von 1953  		
Gastmannschaftsart	B-Junioren 		
Gastmannschaft	Bitte auswählen 		
Spielklasse Gast			
Spielstätte	0300001551 Sport-Duwe-Stadion Alsterdorf 		
	Hamburg	Heubergredder 38	
Spielstättengröße	ganzer Platz 		
Abweichende Spieldauer	<input type="text"/>	Standardwert	90 Min.
Abweichende Halbzeitpause	<input type="text"/>	Standardwert	10 Min.
Schiriansetzungsmodus	Gruppenansetzung aus Heimverein 		
Informationen für den Ansetzer	<input type="text"/>		
Zurück		Speichern	

Bild 15: Abschlussübersicht

Wenn die Spielstätte nicht getauscht werden muss, weil das Spiel woanders stattfindet oder eine Halle gebucht werden muss, ist das Spiel nun komplett angelegt und für den Ansetzer sichtbar.

Ausnahme: Regionalliga- und Bundesligamannschaften. Hier muss zusätzlich eine Info an u.ennuschat@hfv.de erfolgen, siehe oben.

Sollte die Spielstätte nicht stimmen (es wird immer der Standardplatz der Heimmannschaft genommen), so kann diese wie folgt geändert werden: Unten rechts auf "Spieldetails" klicken.

Fehlermeldungen / Hinweise
Die Spielstätte wurde gebucht!

Basisdaten

Saison	14/15	Spielstatus	Spiel geplant
Spielkennung	070021035	Staffelname	FS/AJ/L-FS/HFV/1
Spieldatum	04.08.2014	Uhrzeit	19:30

Verband: Hamburger Fußball-Verband
 Heimverein: SC Sperber von 1898 e.V.
 Heimmannschaftsart: A-Junioren
 Heimmannschaft: Sperber 1.A
 Spielklasse Heim: Verbandsliga

Gastmannschaftstyp: Vereinsmannschaft
 Gastverein: SC Egenbüttel e.V. von 1953
 Gastmannschaftsart: B-Junioren
 Gastmannschaft: Egenbüttel 1.B (A1)
 Spielklasse Gast: Bezirksliga

Spielstätte: 0300001551 Sport-Duwe-Stadion Alsterdorf
 Hamburg Heubergredder 38
 Spielstättengröße: ganzer Platz

Abweichende Spieldauer: Standardwert 90 Min.
 Abweichende Halbzeitpause: Standardwert 10 Min.

Schiriansetzungsmodus: Gruppenansetzung aus Heimverein
 Informationen für den Ansetzer:

Bild 16: Spieldetails aufrufen

oder

suche des Spieles auf der ersten Maske (Bild 4) per Eingabe von Datum und der Schaltfläche "Suche". Wenn das Spiel gefunden wurde, so wird das "bearbeiten" Zeichen angeklickt:

Spiele im Gebiet

Suche nach Freundschaftsspielen

Spieldatum von: 05.12.2011 bis 05.12.2011
 Spielkennung:
 Anzeige: eigene Spiele

Verband: Hamburger Fußball-Verband
 Mannschaftsart: keine Auswahl
 Spielklasse: keine Auswahl
 Gebiet: keine Auswahl

	Kennung	Staffel	Datum	Zeit	Heimmannschaft - Gastmannschaft	Tore	Status
	070007048	FS/H/LK C/HFV-K/1	05.12.2011	19:30	UH-Adler 4. - VfL 93 1.A		

Bild 17: Spielsuche

In der dann folgenden Maske kann die Spielstätte bearbeitet werden:

Meisterschaft sopl 100 ?

Staffelinfo

Saison	11/12	Mannschaftsart	Herren	Staffel	FS/H/LK C/HPV-K/1
RSP	0	Spielklasse	Leistungsklasse C	Staffeltyp	Freundschaftsturnier
Größe	0	Gebiet	Kreisebene Hamburg	Status	Spielbetrieb freigegeben

Spielinfo

Spielkennung 070007048 Spieltag 23 Schlüsseltag [Spieleliste](#)

Spieldetails

Spieldatum 05.12.2011 Uhrzeit 19:30 Spiel ist erfolgt

Ergebnisse

UH-Adler 4. - VfL 93 1.A
Herren - A-Junioren

Zwischenstände zur Halbzeit :

Endstand Ergebnis : Sonderereignis:

Sonderwertungen, Karten, Strafen

UH-Adler 4. - VfL 93 1.A

Tore / Punkte :

+Tore -Tore Pkt. +Tore -Tore Pkt.

Karten / Strafen

Wertungsart, Ergebnisfreigabe

Wertungsart: Ergebnisfreigabe

Schiedsrichter

Schiedsrichter

Spielstätte

Spielstätte Beethovenstraße Spielstättentyp Kunstrasenplatz Spielstätte wurde gebucht

Beethovenstr. 51 Zuschauer

22083 Hamburg

[Spielstätte austauschen](#) [Spielstättenbelegung](#)

Bild 18: Spielstätte tauschen

Es öffnet sich die die Auswahlmöglichkeit für die Spielstätte

Spielstätten sopl 102

Suche nach Spielstätten

Bezeichnung	<input type="text"/>	Typ	<input type="text" value="Keine Auswahl"/>	Verband	<input type="text" value="Keine Auswahl"/>
Nummer	<input type="text"/>	Größe	<input type="text" value="Keine Auswahl"/>	Gebiet	<input type="text" value="Keine Auswahl"/>
PLZ / Ort	<input type="text"/> <input type="text"/>	Status	<input type="text" value="beispielbar"/>		

Bild 19: Spielstätten

Die Suche z.B. nach **Bruck*** ergibt die folgenden zwei gefundenen Spielstätten:

Spielstätten sopl 102

Suche nach Spielstätten

Bezeichnung Typ Verband

Nummer Größe Gebiet

PLZ / Ort Status

▲ Bezeichnung	Typ	Größe	▼▲ Nummer	Platz	Status	Adresse
Brucknerstrasse	Hartplatz	ganzer Platz	0300001341		bespielbar	22083 Hamburg (Barmbek-Süd), Brucknerstr. 24
Bruck-SF	Rasenplatz	ganzer Platz	3510012601	11	bespielbar	72488 Sigmaringen-Jungnau, Unter der Bruck

Seite 1/1 (2 Treffer insgesamt) ◀ ◁ 1 ▷ ▶

Bild 20: Gefundene Spielstätten

Man kann aber auch nach Postleitzahlen oder Orten suchen, wenn man die genaue Spielstättenbezeichnung nicht kennt. Außerdem kann man nach Belag (Rasen, Hart, Kunstrasen) suchen.

Dann kann die passende Spielstätte ausgewählt werden (in der ersten Spalte). Die Spielstätte wird automatisch ausgetauscht, sofern der Platz an diesem Tag zu dieser Zeit buchbar ist.

Achtung: Bitte nur Plätze buchen, die keine Platzsperre haben. Es erscheint ansonsten in der Ansetzung kein Spielort und der Schiedsrichter weiß nicht, wo das Spiel stattfindet.

Sollte eine Platzsperre enthalten sein, wendet Euch bitte an den HFV.

Nun ist das Freundschaftsspiel oder das Turnier komplett erstellt.