

NEUER BEOBACHTUNGSBOGEN

Einzelrubrik 1 – Spielrelevante Einzelszenen

In dieser neu eingeführten Rubrik des Beobachtungsbogens werden spielrelevante Einzelszenen aufgrund ihrer Bedeutung für die Akzeptanz und das Gesamtbild einer SR-Leistung zusätzlich zur Berücksichtigung in **bis zu zwei** leistungstechnischen Kriterien bewertet. Dabei sind folgende Grundsätze maßgeblich:

- Jedes Tor, jeder Strafstoß (hierzu zählen sowohl vergehensrelevante als auch tatortrelevante Fragen) und jede Rote Karte ist - unabhängig, ob gegeben oder nicht gegeben - eine spielrelevante Einzelszene und wird in der Rubrik 1 bewertet.
- Ein Regelverstoß, der unmittelbare Auswirkung auf das Spielergebnis hat und damit auch relevant für die Frage der Spielwertung sein kann, ist als Sonderfall in dem Kriterium „Tore“ in Rubrik 1 mit der Bewertung „1“ einzuordnen.
- Unter "Tore" fällt nur die unmittelbare Torerzielung, d.h. Zweikämpfe bei oder kurz vor der Torerzielung. Nicht darunter fallen Spielstrafen oder Spielfortsetzungen, in deren weiteren Verlauf es erst zur Torerzielung kommt.

Beispiele:

- *Ein zu Unrecht verhängter Freistoß 20m vor dem Tor, aus dem dann direkt ein Tor erzielt wird, wird "nur" in bis zu zwei leistungstechnischen Kriterien (Fußvergehen, Spielnähe o.ä.) bewertet.*
- *Entscheidet der SR zu Unrecht auf Eckstoß und fällt aus diesem Eckstoß ein Tor, wird dies lediglich unter "Spielfortsetzungen" und nicht in Rubrik 1 unter "Tore" bewertet.*
- *Ordnet der SR die Frage der Unmittelbarkeit bei einer Handspielsituation im Zusammenhang mit der Torerzielung korrekt ein, so fällt diese Szene unter die Rubrik 1.*
- Unter "Strafstöße" fallen sowohl vergehensrelevante Entscheidungen (d.h. Foulspiel/Handspiel ja oder nein?) als auch tatortrelevante Entscheidungen (innerhalb oder außerhalb des Strafraums?).

Beispiel:

- *Entscheidet der SR korrekt auf ein Vergehen knapp außerhalb des Strafraums und verhängt zutreffend einen Freistoß, wird diese Situation auch als spielrelevante Einzelszene unter "Strafstöße" bewertet.*

- Eine spielrelevante Szene, die in Rubrik 1 bewertet wird, kann bzgl. des SR maximal noch in 2 anderen Kriterien (der Rubriken 2 bis 6) bewertet werden.
- Tore, Strafstoße und Rote Karten, die - egal ob gegeben oder nicht gegeben - in den Erwartungsbereich einer SR-Leistung fallen, werden mit dem Ausgangswert 4 bewertet.

Entscheidungen rund um diese spielrelevanten Szenen besitzen in der Regel einen Einfluss auf den Spielverlauf, jedenfalls sind sie wesentlich für die Leistungsbewertung und werden daher mit dem Faktor 3 in die Gesamtbenotung eingestellt.

Einzelbewertung:

➤ Tore anerkannt / aberkannt + Regelverstöße - Faktor 3

6	<p>Übertrifft in besonderem Maße den Erwartungsbereich</p> <ul style="list-style-type: none"> • Korrekte An-/Aberkennung eines Tores bei außerordentlich komplexer Situation und/oder extrem erhöhten Anforderungen • Bewertung für "5" in mehreren Fällen <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Korrektes Bewerten von mehreren anspruchsvollen, z.B. für den SR nicht leicht einsehbaren und sich in schneller zeitlicher Abfolge abspielenden Zweikampf-/Handspielsituationen in der unmittelbaren Torentstehung</i> • <i>Korrektes Erkennen und Bewerten einer sehr komplexen Regelübertretung (Foulspiel/Hand) in der unmittelbaren Torentstehung (ggf. erst durch Video auflösbar)</i>
5	<p>Übertrifft den Erwartungsbereich</p> <ul style="list-style-type: none"> • Korrekte An-/Aberkennung eines Tores bei komplexer Situation und/oder erhöhten Anforderungen <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Situationsbedingt sinnvolle Vorteilsanwendung mit erhöhten Anforderungen in der unmittelbaren Torentstehung</i> • <i>Korrektes Bewerten einer komplexen Regelübertretung (Foulspiel/Hand) in der unmittelbaren Torentstehung</i>
4	<p>Erfüllt den Erwartungsbereich ohne Einschränkung</p> <ul style="list-style-type: none"> • An-/aberkannte Tore waren unstrittig und ohne besondere Anforderungen • Fehlanzeige
3	<p>Erfüllt nur eingeschränkt den Erwartungsbereich</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nur über "+/-"-Funktion möglich
2	<p>Erfüllt nur sehr eingeschränkt den Erwartungsbereich</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fehlerhafte An-/Aberkennung eines Tores bei komplexer Situation und/oder erhöhten Anforderungen <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Nichterkennen einer komplexen Regelübertretung (Foulspiel/Hand) in der unmittelbaren Torentstehung</i> • <i>Aberkennen eines regelkonformen Tores in einer komplexen Situation</i>
1	<p>Wird den Erwartungen nicht gerecht</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gravierend fehlerhafte An-/Aberkennung eines Tores ohne Komplexität • Bewertung für "2" in mehreren Fällen • Sonderfall: Ergebnis- oder spielwertungsrelevanter Regelverstoß (Erläuterung siehe Kriterium "Regelkonformität") <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Nichterkennen einer klaren und offensichtlichen Regelübertretung (Foulspiel/Hand) in der unmittelbaren Torentstehung</i> • <i>Aberkennen eines klar regelkonformen Tores</i>

➤ Strafstöße gegeben / nicht gegeben - Faktor 3

6	<p>Übertrifft in besonderem Maße den Erwartungsbereich</p> <ul style="list-style-type: none"> • Korrekt gegebener / nicht gegebener Strafstoß bei außerordentlich komplexer Situation und/oder extrem erhöhten Anforderungen • Bewertung für "5" in mehreren Fällen <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Korrektes Bewerten einer verdeckten Regelübertretung (Foulspiel/Hand) knapp innerhalb/außerhalb des Strafraumes und Verhängung der richtigen Spielstrafe (vergehens- und tatortrelevante Schwierigkeit) (ggf. erst durch Video auflösbar)</i> • <i>Korrektes Bewerten von mehreren komplexen, z.B. für den SR nicht leicht einsehbare oder regeltechnisch anspruchsvollen und sich in schneller zeitlicher Abfolge abspielender Zweikampf-/Handspielbewertungen im Strafraum oder am Strafraum</i>
5	<p>Übertrifft den Erwartungsbereich</p> <ul style="list-style-type: none"> • Korrekt gegebener / nicht gegebener Strafstoß bei komplexer Situation und/oder erhöhten Anforderungen <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Korrekte Bewertung eines regeltechnisch anspruchsvollen bzw. nicht leicht einsehbaren Tacklings/Luftzweikampfs/Handspiels im Strafraum (vergehensbezogene Schwierigkeit)</i> • <i>Korrekte Festlegung des Tatorts einer Regelübertretung (Foulspiel/Hand) knapp innerhalb/außerhalb des Strafraumes und Verhängung der richtigen Spielstrafe (tatortrelevante Schwierigkeit)</i>
4	<p>Erfüllt den Erwartungsbereich ohne Einschränkung</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gegebene / nicht gegebene Strafstoße waren unstrittig und ohne besondere Anforderungen • Fehlanzeige
3	<p>Erfüllt nur eingeschränkt den Erwartungsbereich</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nur über "+/-"-Funktion möglich
2	<p>Erfüllt nur sehr eingeschränkt den Erwartungsbereich</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fehlerhaft gegebener / nicht gegebener Strafstoß bei komplexer Situation und/oder erhöhten Anforderungen <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Fehlerhafte Festlegung des Tatorts einer Regelübertretung (Foulspiel/Hand) knapp innerhalb/außerhalb des Strafraumes und Verhängung der falschen Spielstrafe</i> • <i>Fehlerhafte Bewertung eines regeltechnisch anspruchsvollen bzw. nicht leicht einsehbaren Tacklings/Luftzweikampfs/Handspiels im Strafraum (ggf. erst im Video aufzulösen)</i>
1	<p>Wird den Erwartungen nicht gerecht</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gravierend fehlerhaft gegebener / nicht gegebener Strafstoß ohne Komplexität • Bewertung für "2" in mehreren Fällen <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Fehlerhafte Festlegung des Tatorts einer Regelübertretung (Foulspiel/Hand) deutlich innerhalb/außerhalb des Strafraumes und Verhängung der falschen Spielstrafe</i> • <i>Fehlerhafte Bewertung eines regeltechnisch nicht gesteigert anspruchsvollen bzw. leicht einsehbaren Tacklings / Luftzweikampfs / Hand-spiels im Strafraum (bereits im Realablauf aufzulösen)</i>

➤ Feldverweise mittels Roter Karte (ausgesprochen / nicht ausgesprochen) - Faktor 3

6	<p>Übertrifft in besonderem Maße den Erwartungsbereich</p> <ul style="list-style-type: none"> • Korrekt ausgesprochene / nicht ausgesprochene Rote Karte bei außerordentlich komplexer Situation und/oder extrem erhöhten Anforderungen • Bewertung für "5" in mehreren Fällen <p><i>Beispiel:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Korrektes Bewerten einer regeltechnisch anspruchsvollen bzw. nicht leicht einsehbaren Regelübertretung (Foulspiel/Hand) in einer Ausnahmesituation, z.B. Rudelbildung oder abseits des Spielgeschehens, und Verhängung der erforderlichen Roten Karte (ggf. erst im Video auflösbar)</i>
5	<p>Übertrifft den Erwartungsbereich</p> <ul style="list-style-type: none"> • Korrekt ausgesprochene / nicht ausgesprochene Rote Karte bei komplexer Situation und/oder erhöhten Anforderungen <p><i>Beispiel:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Korrektes Bewerten einer regeltechnisch anspruchsvollen bzw. nicht leicht einsehbaren Regelübertretung (Foulspiel/Hand) und Verhängung der erforderlichen Roten Karte (ggf. erst im Video auflösbar)</i>
4	<p>Erfüllt den Erwartungsbereich ohne Einschränkung</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ausgesprochene / nicht ausgesprochene Rote Karten waren unstrittig und ohne besondere Anforderungen • Fehlanzeige
3	<p>Erfüllt nur eingeschränkt den Erwartungsbereich</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nur über "+/-"-Funktion möglich
2	<p>Erfüllt nur sehr eingeschränkt den Erwartungsbereich</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fehlerhaft ausgesprochene / nicht ausgesprochene Rote Karte bei komplexer Situation und/oder erhöhten Anforderungen <p><i>Beispiel:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Fehlerhafte Bewertung einer regeltechnisch anspruchsvollen bzw. nicht leicht einsehbaren Regelübertretung (Foulspiel/Hand) und Unterlassen der erforderlichen bzw. Verhängung einer überzogenen Roten Karte (ggf. erst im Video auflösbar)</i>
1	<p>Wird den Erwartungen nicht gerecht</p> <ul style="list-style-type: none"> • Offensichtlich und gravierend fehlerhaft ausgesprochene / nicht ausgesprochene Rote Karte ohne Komplexität • Bewertung für "2" in mehreren Fällen • Spielerverwechslung <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Fehlerhafte Bewertung einer regeltechnisch nicht gesteigert anspruchsvollen bzw. leicht einsehbaren Regelübertretung (Foulspiel/Hand) und Unterlassen der erforderlichen bzw. Verhängung einer überzogenen Roten Karte (bereits im Realablauf aufzulösen)</i> • <i>In einer leicht einsehbaren Situation wird der Stürmer vom letzten Verteidiger deutlich innerhalb des Strafraumes durch ein gegnerorientiertes Halten zu Fall gebracht. Der SR erkennt auf Strafstoß und Vw.</i> • <i>Spieler Nr. 5 begeht eine Notbremse, jedoch wird der Spieler Nr. 15 mit der Roten Karte des Feldes verwiesen.</i>