

# NEUER BEOBACHTUNGSBOGEN

## Einzelrubrik 1 – Spielrelevante Einzelszenen

In dieser neu eingeführten Rubrik des Beobachtungsbogens werden spielrelevante Einzelszenen aufgrund ihrer Bedeutung für die Akzeptanz und das Gesamtbild einer SR-Leistung zusätzlich zur Berücksichtigung in **bis zu zwei** leistungstechnischen Kriterien bewertet. Dabei sind folgende Grundsätze maßgeblich:

- Jedes Tor, jeder Strafstoß (hierzu zählen sowohl vergehensrelevante als auch tatortrelevante Fragen) und jede Rote Karte ist - unabhängig, ob gegeben oder nicht gegeben - eine spielrelevante Einzelszene und wird in der Rubrik 1 bewertet.
- Ein Regelverstoß, der unmittelbare Auswirkung auf das Spielergebnis hat und damit auch relevant für die Frage der Spielwertung sein kann, ist als Sonderfall in dem Kriterium „Tore“ in Rubrik 1 mit der Bewertung „1“ einzuordnen.
- Unter "Tore" fällt nur die unmittelbare Torerzielung, d.h. Zweikämpfe bei oder kurz vor der Torerzielung. Nicht darunter fallen Spielstrafen oder Spielfortsetzungen, in deren weiteren Verlauf es erst zur Torerzielung kommt.

### Beispiele:

- *Ein zu Unrecht verhängter Freistoß 20m vor dem Tor, aus dem dann direkt ein Tor erzielt wird, wird "nur" in bis zu zwei leistungstechnischen Kriterien (Fußvergehen, Spielnähe o.ä.) bewertet.*
- *Entscheidet der SR zu Unrecht auf Eckstoß und fällt aus diesem Eckstoß ein Tor, wird dies lediglich unter "Spielfortsetzungen" und nicht in Rubrik 1 unter "Tore" bewertet.*
- *Ordnet der SR die Frage der Unmittelbarkeit bei einer Handspielsituation im Zusammenhang mit der Torerzielung korrekt ein, so fällt diese Szene unter die Rubrik 1.*
- Unter "Strafstöße" fallen sowohl vergehensrelevante Entscheidungen (d.h. Foulspiel/Handspiel ja oder nein?) als auch tatortrelevante Entscheidungen (innerhalb oder außerhalb des Strafraums?).

### Beispiel:

- *Entscheidet der SR korrekt auf ein Vergehen knapp außerhalb des Strafraums und verhängt zutreffend einen Freistoß, wird diese Situation auch als spielrelevante Einzelszene unter "Strafstöße" bewertet.*

- Eine spielrelevante Szene, die in Rubrik 1 bewertet wird, kann bzgl. des SR maximal noch in 2 anderen Kriterien (der Rubriken 2 bis 6) bewertet werden.
- Tore, Strafstöße und Rote Karten, die - egal ob gegeben oder nicht gegeben - in den Erwartungsbereich einer SR-Leistung fallen, werden mit dem Ausgangswert 4 bewertet.

Entscheidungen rund um diese spielrelevanten Szenen besitzen in der Regel einen Einfluss auf den Spielverlauf, jedenfalls sind sie wesentlich für die Leistungsbewertung und werden daher mit dem Faktor 3 in die Gesamtbenotung eingestellt.

Einzelbewertung:

➤ Tore anerkannt / aberkannt + Regelverstöße - Faktor 3

6	<p><b>Übertrifft in besonderem Maße den Erwartungsbereich</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Korrekte An-/Aberkennung eines Tores bei außerordentlich komplexer Situation und/oder extrem erhöhten Anforderungen</li> <li>• Bewertung für "5" in mehreren Fällen</li> </ul> <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Korrektes Bewerten von mehreren anspruchsvollen, z.B. für den SR nicht leicht einsehbaren und sich in schneller zeitlicher Abfolge abspielenden Zweikampf-/Handspielsituationen in der unmittelbaren Torentstehung</i></li> <li>• <i>Korrektes Erkennen und Bewerten einer sehr komplexen Regelübertretung (Foulspiel/Hand) in der unmittelbaren Torentstehung (ggf. erst durch Video auflösbar)</i></li> </ul>
5	<p><b>Übertrifft den Erwartungsbereich</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Korrekte An-/Aberkennung eines Tores bei komplexer Situation und/oder erhöhten Anforderungen</li> </ul> <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Situationsbedingt sinnvolle Vorteilsanwendung mit erhöhten Anforderungen in der unmittelbaren Torentstehung</i></li> <li>• <i>Korrektes Bewerten einer komplexen Regelübertretung (Foulspiel/Hand) in der unmittelbaren Torentstehung</i></li> </ul>
4	<p><b>Erfüllt den Erwartungsbereich ohne Einschränkung</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• An-/aberkannte Tore waren unstrittig und ohne besondere Anforderungen</li> <li>• Fehlanzeige</li> </ul>
3	<p><b>Erfüllt nur eingeschränkt den Erwartungsbereich</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nur über "+/-"-Funktion möglich</li> </ul>
2	<p><b>Erfüllt nur sehr eingeschränkt den Erwartungsbereich</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fehlerhafte An-/Aberkennung eines Tores bei komplexer Situation und/oder erhöhten Anforderungen</li> </ul> <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Nichterkennen einer komplexen Regelübertretung (Foulspiel/Hand) in der unmittelbaren Torentstehung</i></li> <li>• <i>Aberkennen eines regelkonformen Tores in einer komplexen Situation</i></li> </ul>
1	<p><b>Wird den Erwartungen nicht gerecht</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gravierend fehlerhafte An-/Aberkennung eines Tores ohne Komplexität</li> <li>• Bewertung für "2" in mehreren Fällen</li> <li>• <b>Sonderfall:</b> Ergebnis- oder spielwertungsrelevanter Regelverstoß (Erläuterung siehe Kriterium "Regelkonformität")</li> </ul> <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Nichterkennen einer klaren und offensichtlichen Regelübertretung (Foulspiel/Hand) in der unmittelbaren Torentstehung</i></li> <li>• <i>Aberkennen eines klar regelkonformen Tores</i></li> </ul>

➤ Strafstöße gegeben / nicht gegeben - Faktor 3

6	<p><b>Übertrifft in besonderem Maße den Erwartungsbereich</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Korrekt gegebener / nicht gegebener Strafstoß bei außerordentlich komplexer Situation und/oder extrem erhöhten Anforderungen</li> <li>• Bewertung für "5" in mehreren Fällen</li> </ul> <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Korrektes Bewerten einer verdeckten Regelübertretung (Foulspiel/Hand) knapp innerhalb/außerhalb des Strafraumes und Verhängung der richtigen Spielstrafe (vergehens- und tatortrelevante Schwierigkeit) (ggf. erst durch Video auflösbar)</li> <li>• Korrektes Bewerten von mehreren komplexen, z.B. für den SR nicht leicht einsehbare oder regeltechnisch anspruchsvollen und sich in schneller zeitlicher Abfolge abspielender Zweikampf-/Handspielbewertungen im Strafraum oder am Strafraum</li> </ul>
5	<p><b>Übertrifft den Erwartungsbereich</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Korrekt gegebener / nicht gegebener Strafstoß bei komplexer Situation und/oder erhöhten Anforderungen</li> </ul> <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Korrekte Bewertung eines regeltechnisch anspruchsvollen bzw. nicht leicht einsehbaren Tacklings/Luftzweikampfs/Handspiels im Strafraum (vergehensbezogene Schwierigkeit)</li> <li>• Korrekte Festlegung des Tatorts einer Regelübertretung (Foulspiel/Hand) knapp innerhalb/außerhalb des Strafraumes und Verhängung der richtigen Spielstrafe (tatortrelevante Schwierigkeit)</li> </ul>
4	<p><b>Erfüllt den Erwartungsbereich ohne Einschränkung</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gegebene / nicht gegebene Strafstoße waren unstrittig und ohne besondere Anforderungen</li> <li>• Fehlanzeige</li> </ul>
3	<p><b>Erfüllt nur eingeschränkt den Erwartungsbereich</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nur über "+/-"-Funktion möglich</li> </ul>
2	<p><b>Erfüllt nur sehr eingeschränkt den Erwartungsbereich</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fehlerhaft gegebener / nicht gegebener Strafstoß bei komplexer Situation und/oder erhöhten Anforderungen</li> </ul> <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fehlerhafte Festlegung des Tatorts einer Regelübertretung (Foulspiel/Hand) knapp innerhalb/außerhalb des Strafraumes und Verhängung der falschen Spielstrafe</li> <li>• Fehlerhafte Bewertung eines regeltechnisch anspruchsvollen bzw. nicht leicht einsehbaren Tacklings/Luftzweikampfs/Handspiels im Strafraum (ggf. erst im Video aufzulösen)</li> </ul>
1	<p><b>Wird den Erwartungen nicht gerecht</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gravierend fehlerhaft gegebener / nicht gegebener Strafstoß ohne Komplexität</li> <li>• Bewertung für "2" in mehreren Fällen</li> </ul> <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fehlerhafte Festlegung des Tatorts einer Regelübertretung (Foulspiel/Hand) deutlich innerhalb/außerhalb des Strafraumes und Verhängung der falschen Spielstrafe</li> <li>• Fehlerhafte Bewertung eines regeltechnisch nicht gesteigert anspruchsvollen bzw. leicht einsehbaren Tacklings / Luftzweikampfs / Hand-spiels im Strafraum (bereits im Realablauf aufzulösen)</li> </ul>

➤ Feldverweise mittels Roter Karte (ausgesprochen / nicht ausgesprochen) - Faktor 3

6	<p><b>Übertrifft in besonderem Maße den Erwartungsbereich</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Korrekt ausgesprochene / nicht ausgesprochene Rote Karte bei außerordentlich komplexer Situation und/oder extrem erhöhten Anforderungen</li> <li>• Bewertung für "5" in mehreren Fällen</li> </ul> <p><i>Beispiel:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Korrektes Bewerten einer regeltechnisch anspruchsvollen bzw. nicht leicht einsehbaren Regelübertretung (Foulspiel/Hand) in einer Ausnahmesituation, z.B. Rudelbildung oder abseits des Spielgeschehens, und Verhängung der erforderlichen Roten Karte (ggf. erst im Video auflösbar)</i></li> </ul>
5	<p><b>Übertrifft den Erwartungsbereich</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Korrekt ausgesprochene / nicht ausgesprochene Rote Karte bei komplexer Situation und/oder erhöhten Anforderungen</li> </ul> <p><i>Beispiel:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Korrektes Bewerten einer regeltechnisch anspruchsvollen bzw. nicht leicht einsehbaren Regelübertretung (Foulspiel/Hand) und Verhängung der erforderlichen Roten Karte (ggf. erst im Video auflösbar)</i></li> </ul>
4	<p><b>Erfüllt den Erwartungsbereich ohne Einschränkung</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ausgesprochene / nicht ausgesprochene Rote Karten waren unstrittig und ohne besondere Anforderungen</li> <li>• Fehlanzeige</li> </ul>
3	<p><b>Erfüllt nur eingeschränkt den Erwartungsbereich</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nur über "+/-"-Funktion möglich</li> </ul>
2	<p><b>Erfüllt nur sehr eingeschränkt den Erwartungsbereich</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fehlerhaft ausgesprochene / nicht ausgesprochene Rote Karte bei komplexer Situation und/oder erhöhten Anforderungen</li> </ul> <p><i>Beispiel:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Fehlerhafte Bewertung einer regeltechnisch anspruchsvollen bzw. nicht leicht einsehbaren Regelübertretung (Foulspiel/Hand) und Unterlassen der erforderlichen bzw. Verhängung einer überzogenen Roten Karte (ggf. erst im Video auflösbar)</i></li> </ul>
1	<p><b>Wird den Erwartungen nicht gerecht</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Offensichtlich und gravierend fehlerhaft ausgesprochene / nicht ausgesprochene Rote Karte ohne Komplexität</li> <li>• Bewertung für "2" in mehreren Fällen</li> <li>• Spielerverwechslung</li> </ul> <p><i>Beispiele:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Fehlerhafte Bewertung einer regeltechnisch nicht gesteigert anspruchsvollen bzw. leicht einsehbaren Regelübertretung (Foulspiel/Hand) und Unterlassen der erforderlichen bzw. Verhängung einer überzogenen Roten Karte (bereits im Realablauf aufzulösen)</i></li> <li>• <i>In einer leicht einsehbaren Situation wird der Stürmer vom letzten Verteidiger deutlich innerhalb des Strafraumes durch ein gegnerorientiertes Halten zu Fall gebracht. Der SR erkennt auf Strafstoß und Vw.</i></li> <li>• <i>Spieler Nr. 5 begeht eine Notbremse, jedoch wird der Spieler Nr. 15 mit der Roten Karte des Feldes verwiesen.</i></li> </ul>